

buddex

Használati utasítás



1. Általános tudnivalók

Az első használat előtt olvassa el figyelmesen a használati utasítást a balesetek megelőzése és a későbbi helyes használat érdekében!

- Mindig száraz és hűvös helyen tárolja és töltsse!
FIGYELEM! NE TEGYE KI SUGÁRZÓ HŐ HATÁSÁNAK ÉS MINDIG TARTSA TÁVOL GYÚLÉKONY ANYAGOKTÓL!
- Ne tegye ki nedvességnek, ütésnek!
- Mindig hozzáértő ember használja, ne kerüljön gyerek kezébe!
- Csak rendeltetésszerű használatra! Ettől eltérő használat esetén súlyos balesetet és tüzet okozhat!
- Soha ne nyomja fém felülethez a kerámiafejet!
- Mindig tartsa be a használat közben előírt szüneteket!

A készülék nikkell-kadmium akkumulátorral üzemel. Tartsa be a rá vonatkozó környezetvédelmi előírásokat!

2. Töltés

Az első használat előtti töltés

Csatlakoztassa a készüléket a hálózati töltőre. A kontroll lámpa elkezd zölden villogni. Körülbelül 16 óra elteltével a villogás átvált folyamatos zöld világitásra ami jelzi, hogy az akkumulátor feltöltődött, a készülék használatra kész.

FIGYELEM! AZ ELSŐ HASZNÁLAT ELŐTT MINENKÉPPEN VÁRJA MEG, AMÍG A KONTROLL LÁMPA FOLYAMATOS ZÖLDRE VÁLT!

Töltés a továbbiakban

Az akkumulátort amennyire lehetséges mindig süssük ki töltés előtt. Legalább minden tizedik alkalom után, ha nem teljesen lemerült akkumulátort töltöttünk süssük ki teljesen az akkumulátort töltés előtt, hogy megőrizzük az akku teljes kapacitását.

Miután kigyulladt a folyamatos zöld fény, a készülék töltőn maradhat bármennyi ideig (nem töltődik túl).

A szivargyújtó töltő

Használatát csak abban az esetben javasoljuk, ha nem áll rendelkezésre hálózati csatlakozó. Töltéskor figyeljen a tárolásra, tartsa távol gyúlékony anyagoktól!

3. Használat

A. Általános tudnivalók

A készülék egy automatikus időkapcsolóval van ellátva, ami hangjelzés kíséretében megszakítja a fej fűtését 6,5 másodperc múlva akkor is, ha az továbbra is a koponyához van nyomva. A használat kezdetekor a kontroll lámpa folyamatos piros fényel világítani kezd, a végén kialszik (6,5 mp) és folyamatos hangjelzés figyelmeztet a művelet befejezésére. A hangjelzés addig hallható, amíg a nyomást meg nem szüntetjük. A készülék nem használható, amíg a töltőhöz van csatlakoztatva. Használatkor a következő szüneteket tartsuk be:

- két szarvtalanítás között legalább 7 másodpercet
- legfeljebb tíz szarvtalanítás (5 állat) után 5 percet, hogy a készülék le tudjon hűlni.

Amint az akku töltöttsége annyira lecsökken, hogy már csak 5-6 szarvtalanítás lehetséges, a készülék jelez. Ahhoz, hogy ez minél később következzen be, tartsuk be a fent említett szüneteket. Amint az akku lemerült, a készülék használat esetén 1 másodpercen belül kikapcsol (a piros fény kialszik) és folyamatos hangjelzést ad. Ilyenkor kb. 20 perc pihentetés után még 1-2 szarvtalanítás lehetséges, mivel az akku regenerálódik, de a feltöltés mindenképpen szükséges.

B. Amint a szarvkezdemény kitapintható

Ez a legideálisabb időszak a szarvtalanításra! A legkisebb stressz mellett a legjobb eredmények ebben az időszakban érhetők el. Semmilyen különleges előkészítést nem igényel. A biztonságos szarvtalanításhoz rögzítse stabilan a borjút illetve a fejét.

Távolítsa el a védőkupakot a fejről, csatolja a csuklójára a készüléket a kupak zsinórjával. Helyezze a fejet a szarvkezdeményre és nyomja rá a készüléket. A piros fény kigyullad, a fej felfűtődik. Amint a füst feltűnik, csavarja körbe 2-3 alkalommal a készüléket, hogy az át tudja égetni az összes szövetet egészen a csontig a szarvkezdemény körül teljes körben. Körülbelül 6,5 másodperc múlva megszólal a hangjelzés és a készülék kikapcsol. Vegye el a készüléket és ismétlje meg a műveletet a másik szarvkezdeménnyel is. Ebben az időszakban elvégezve egy szarvtalanítás tökéletes eredményt nyújt.

C. Ha már a szarvkezdemény látható

Ugyanaz az eljárás, mint a "B" fejezetben. Miután a műveletet befejezte, távolítsa el a körkörös bemetszésen belülről a szarvszövetet a növekedés és a nem kívánt gyógyulási folyamat elkerülése érdekében. Amennyiben a bemetszés nem sikerült tökéletesen a kikapcsolásig, ismételje meg a műveletet.